

Tipp von Kursleiter Markus Hengstler

Troubleshooting Kerberos-Authentisierung



Seit der Einführung von Windows 2000 und damit Active Directory ist Kerberos das Standard-Authentisierungsverfahren. Die älteren Protokolle NTLM und NTLMv2 werden allerdings immer noch unterstützt, da eventuell nicht alle Clients mit Kerberos umgehen können. Es ist daher nicht erstaunlich, dass viele Administratoren glauben, in ihrer Umgebung werde Kerberos verwendet, dies aber aus diversen Gründen nicht der Fall ist. In Wirklichkeit findet ein Fallback zu NTLM statt. Kerberos bietet aber einige Vorteile:

- Single Sign-on möglich
- Bessere Performance als NTLM

In diesem Artikel möchte ich einerseits grob erklären, wie Kerberos funktioniert und welche Voraussetzungen erfüllt sein müssen, andererseits auch zeigen, welche Mittel für das Troubleshooting zur Verfügung stehen.

Die Authentisierung

Generell wird die Authentisierung immer durchgeführt, wenn ein User oder Computer auf eine Ressource zugreifen will. Es muss festgestellt werden, wer den Zugriff durchführen will, bevor anhand von Berechtigungen geprüft werden kann, ob die Aktion erlaubt ist. Authentisierung und Autorisierung sind immer separate Prozesse.

Die Identität wird in **Active Directory** mittels **Security Identifier (SID)** verwaltet. Jeder Account – ob User oder

Computer – hat eine SID (nach Migrationen eventuell sogar mehrere). Der Befehl **WhoAml** zeigt diese SID des angemeldeten Benutzers an:

```
C:\Users\markus.hengstler>whoami /user
USER INFORMATION
=====
User Name                               SID
-----
contoso-lab\markus.hengstler  S-1-5-21-1620550189-4161850664-1568383498-1135
```

WhoAml zeigt die SID des angemeldeten Benutzers

Jede Gruppe, der ein Benutzer angehört, hat ebenfalls eine SID. Bei der Anmeldung werden alle Gruppen- und die Benutzer-SID zusammengefasst und in ein Access Token geschrieben. Dieses kann dann für die Autorisierung verwendet werden. Genauer: Es wird jedem Prozess, der gestartet wird, angehängt und beim Zugriff auf Ressourcen wie Dateien oder Ordner mit den SIDs in den **Access Control Lists (ACL)** verglichen.

Auch die Gruppen-SID kann mit WhoAml überprüft werden:

```
C:\Users\markus.hengstler>whoami /groups
GROUP INFORMATION
=====
Group Name                               Type                               SID                               Attributes
-----
Administrators                            Builtin group                      S-1-5-32-544                      Mandatory group, Enabled by default, Enabled group
Authenticated Users                      Builtin group                      S-1-5-32-545                      Mandatory group, Enabled by default, Enabled group
NT AUTHORITY\INTERACTIVE                  Builtin group                      S-1-5-32-546                      Mandatory group, Enabled by default, Enabled group
NT AUTHORITY\SYSTEM                        Builtin group                      S-1-5-32-547                      Mandatory group, Enabled by default, Enabled group
NT AUTHORITY\This Organization              Builtin group                      S-1-5-32-548                      Mandatory group, Enabled by default, Enabled group
SYSTEM                                    Builtin group                      S-1-5-32-549                      Mandatory group, Enabled by default, Enabled group
CONTOSO-LAB-ALL Custom-Wizard              Custom group                        S-1-5-32-550                      Mandatory group, Enabled by default, Enabled group
CONTOSO-LAB-ALL Custom-Wizard              Custom group                        S-1-5-32-551                      Mandatory group, Enabled by default, Enabled group
```

Überprüfen der Gruppen-SID mit WhoAml

Woher stammen nun die Informationen? Sie werden von der lokalen Sicherheitsautorität und der Domäne zur Verfügung gestellt. Die Domänen-SIDs (In den Screenshots

diejenigen mit der langen Nummer) bekommt der Benutzer im Rahmen der Authentisierung vom Domain Controller mitgeteilt. Dazu muss der Benutzer aber erst glaubhaft machen, dass er derjenige ist, den er vorgibt zu sein.

Wie funktioniert Kerberos?

Für Kerberos läuft der Authentisierungsprozess wie folgt ab:

- Der Benutzer verbindet sich mit einem speziellen Service auf einem Domain Controller – dem **Key Distribution Center (KDC)** – über Port TCP88 und verlangt vom **Authentication Service (AS)** ein **Ticket Granting Ticket (TGT)**. Der Request beinhaltet auch Daten, die mit dem User Key verschlüsselt sind. Da der User Key mit dem Passwort des Benutzers erstellt wurde, kann der DC verifizieren, dass der Sender des Requests dieses Passwort wirklich gekannt hat. Im Screenshot ist ersichtlich, dass für den Benutzer markus.hengstler in der Domäne CONTOSO-LAB für den Service Kerberos TGT ein Ticket angefordert und ausgestellt wurde. Das Ticket beinhaltet einen Session Key, der für die Kommunikation mit dem **Ticket Granting Service (TGS)** verwendet werden kann – einmal verschlüsselt mit dem User Key und einmal mit dem Key des Services selbst.

```
1122 37.133388 CON-RED-O20... con-red-dc1.c... KerberosV5 KerberosV5:AS Request Cname: markus.hengstler Realm: CONTOSO-LAB Sname: krbtgt/CONTOSO-LAB
1123 37.133941 con-red-dc1.c... CON-RED-O20... KerberosV5 KerberosV5:KRB_ERROR - KDC_ERR_REALM_REQUIRED (20)
1121 37.170272 CON-RED-O20... con-red-dc1.c... KerberosV5 KerberosV5:AS Request Cname: markus.hengstler Realm: CONTOSO-LAB Sname: krbtgt/CONTOSO-LAB
1132 37.172878 con-red-dc1.c... CON-RED-O20... KerberosV5 KerberosV5:AS Response Ticket(Rrealm: CONTOSO-LAB.COM, Sname: krbtgt/CONTOSO-LAB.COM)
```

- Der Benutzer verbindet sich abermals zum KDC und fordert mit Hilfe des Session Keys vom TGS ein **Service-Ticket (ST)** an. Dies kann für einen Dateizugriff übers Netz, Zugriff auf einen Webserver im internen Netz oder wie im Beispiel für eine Anmeldung an einer Workstation sein.

```
1140 37.173262 CON-RED-O20... con-red-dc1.c... KerberosV5 KerberosV5:TGS Request Realm: CONTOSO-LAB.COM
1143 37.173937 CON-RED-O20... CON-RED-O20... KerberosV5 KerberosV5:TGS Response Cname: markus.hengstler
```

- Der Service-Name ist der sogenannte **Service Principal Name (SPN)**, der aus Service/FQDN besteht. Im Beispiel unten host/con-red-o2010 – eine Workstation.

```
ReqBody:
  SequenceHeader:
  Tag0:
  KdcOptions: 0x40810000
  Tag2: 0x1
  Realm: CONTOSO-LAB.COM
  Tag3:
  Sname: host/con-red-o2010.contoso-la/NULL
```

- Das Service-Ticket beinhaltet einen Session Key zwischen Benutzer und dem Service, jeweils verschlüsselt mit deren eigenem Key.
- Mit dem Service-Ticket verbindet sich der Benutzer mit dem Service. Er schickt einen Datensatz (Authenticator) mit – verschlüsselt mit dem Session Key. Der Service selbst hat den Session Key ebenfalls zur Verfügung und kann damit bestätigen, dass der Benutzer diesen erfolgreich aus dem Ticket extrahieren konnte und deshalb authentisch sein muss.

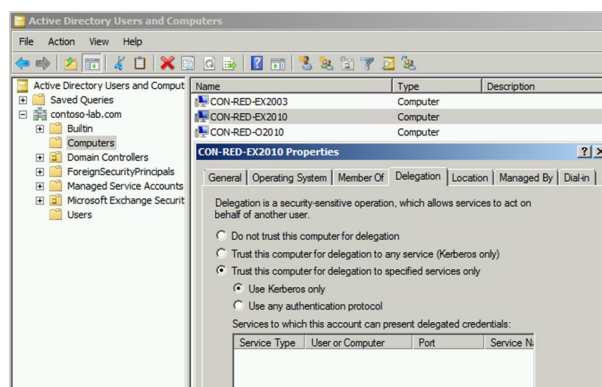
Optional kann der Benutzer auch eine Authentisierung des Services verlangen (Mutual Authentication). Dann schickt der Server ebenfalls einen Authenticator, den der Benutzer verifizieren kann.

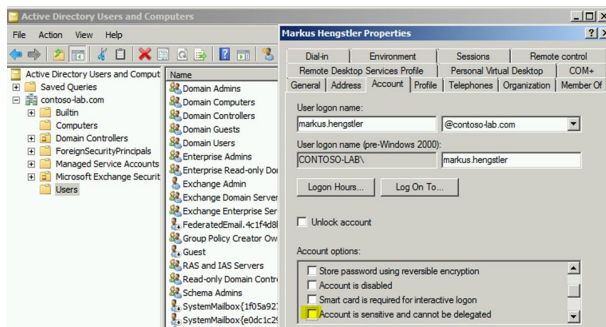
Wieso wird ein zweistufiger Prozess mit TGT und ST verwendet? Nach Erhalt des TGT muss der Benutzer sein Passwort nicht mehr eingeben. Mit dem TGT beweist er gegenüber dem TGS, dass seine Identität schon geprüft worden ist. Sowohl TGT als auch ST haben eine Gültigkeitsdauer von 10 Stunden, wobei dies konfigurierbar ist.

Voraussetzungen für eine erfolgreiche Authentisierung mit Kerberos

Damit Kerberos erfolgreich ist und kein Fallback auf NTLM erfolgt, müssen folgende Voraussetzungen erfüllt sein:

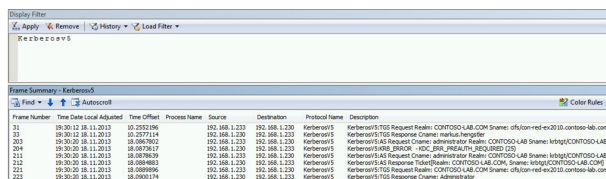
- Der Service Principal Name muss registriert und eindeutig sein. Oft verhindern Duplikate eine Authentisierung, wenn manuell SPNs hinzugefügt worden sind.
- Der Client muss den FQDN im Service Principal Name für die Verbindung benutzen. Gerade wenn Loadbalancer verwendet werden, ist zusätzliche Konfiguration nötig, da der SPN nur für ein Computeraccount registriert werden kann. In Exchange wird das Problem mit einem «virtuellen» Computeraccount gelöst – ähnlich wie bei Failover Clustering.
- Alle Parteien müssen die gleichen Verschlüsselungsalgorithmen für Kerberos-Tickets unterstützen. Ab Windows 7 und Windows Server 2008 R2 wird zum Beispiel DES standardmässig nicht mehr zugelassen. Dies muss für alte Clients oder Applikationen per Gruppenrichtlinie übersteuert werden.
- Für Szenarien, in denen sich ein Service gegenüber einem anderen Service als Benutzer ausgeben muss (Constraint Delegation, z.B. Webapplikation mit Zugriff auf eine SQL-Datenbank), müssen sowohl für den Service, der den Benutzer verkörpert, als auch für den Benutzer selbst die Delegation zugelassen sein:





Troubleshooting-Tools für Kerberos

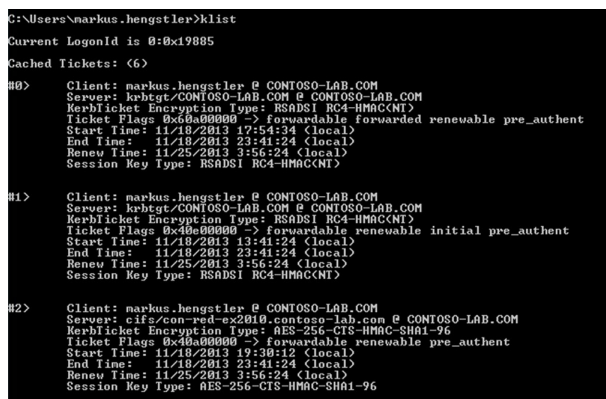
Natürlich kann für Kerberos-Troubleshooting wie für die Screenshots in obigem Beispiel Microsofts Netzwerk Monitor oder ein vergleichbares Analyse-Tool wie Wireshark verwendet werden. Mit den entsprechenden Filtern lässt sich die Konversation zwischen Client, Domain Controller und Zielsystem verfolgen:



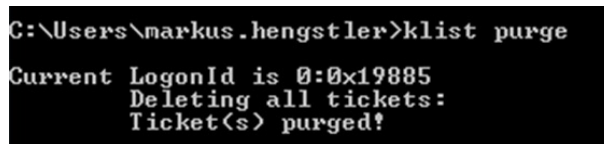
Gewisse Fehler lassen sich so einfach aufdecken:

- Falsche Service Principal Names
- Keine Kerberos-Kommunikation möglich wegen Firewalls
- Verschlüsselungstyp für Kerberos-Ticket wird von einer Partei nicht unterstützt

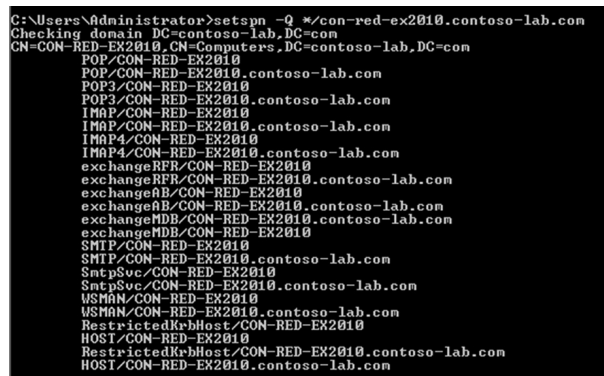
Für andere Fälle ist es hilfreich, die ausgestellten Kerberos-Tickets auf dem Client zu untersuchen oder die gespeicherten Tickets zu löschen, damit sie neu erstellt werden müssen. Dazu kann das Tool Klist verwendet werden, das ab Windows 7 und Windows Server 2008 R2 eingebaut ist.



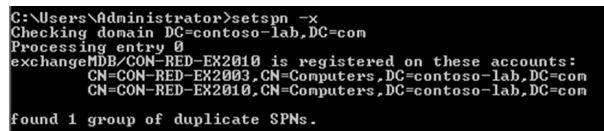
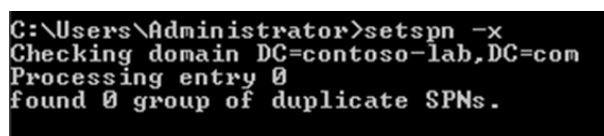
Mit dem Befehl **klist purge** lassen sich alle Tickets löschen.



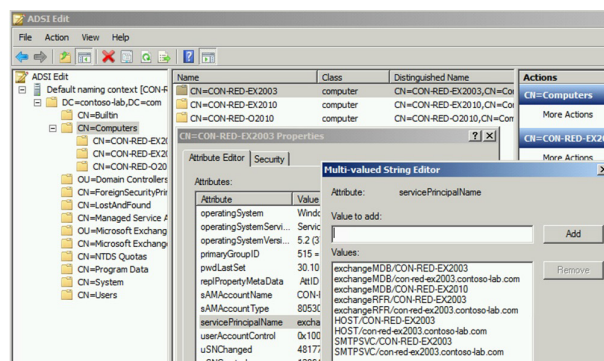
Zur Anzeige der Service Principal Names empfiehlt sich der Befehl **setspn**. Mit ihm lassen sich nicht nur SPNs erstellen und anzeigen, sondern auch nach doppelten suchen. Dies ist ein häufiges Problem, wenn manuell Namen hinzugefügt werden müssen. Jeder SPN muss eindeutig sein. Der Befehl **setspn -Q */con-red-ex2010.contoso-lab.com** zum Beispiel zeigt alle SPNs des Hosts con-red-ex2010 an:



setspn -X sucht nach Duplikaten:

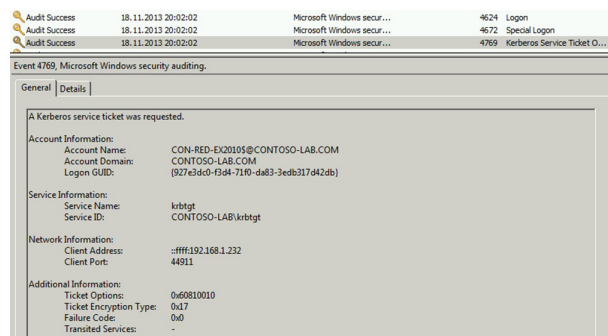
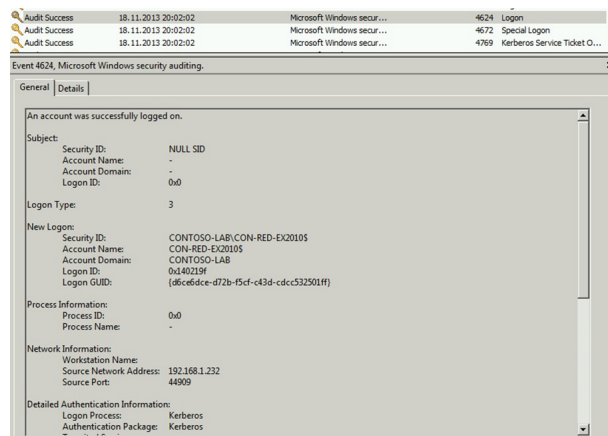


Da der SPN ein Attribut der Accounts in AD ist, kann auch **ADSIEdit** verwendet werden, um SPNs zu erstellen oder zu löschen:

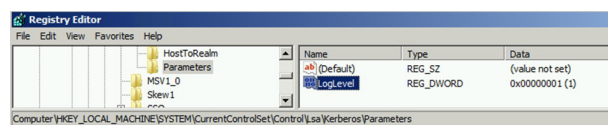


Ebenfalls hilfreich ist das **Security Eventlog**. In diesem lassen sich je nach Einstellung von Audit und Kerberos Debugging rudimentäre oder sehr detaillierte Informationen

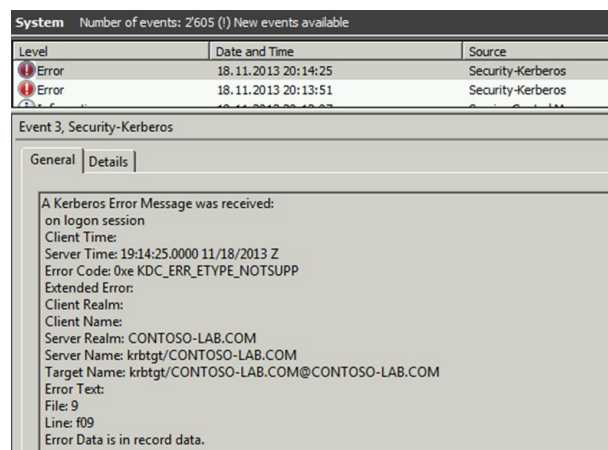
über erfolgreiche und fehlgeschlagene Authentisierungen gewinnen.



In Windows Server 2008 R2 lässt sich das Debug Logging für Kerberos in der Registrierung konfigurieren:



Der Key **LogLevel** existiert standardmässig nicht und muss erstellt werden. Dadurch werden zwar mehr Informationen geloggt, aber Achtung: Es gibt auch viele Events, die kein Problem darstellen und zu erwarten sind:



Fazit

Obwohl die Authentisierung in Active Directory üblicherweise ohne zusätzlichen Aufwand funktioniert, ist es ratsam, sicherzustellen, dass Kerberos statt NTLM verwendet wird. Dazu stehen diverse Hilfsmittel zur Verfügung. Voraussetzung, um diese auch verwenden zu können, ist ein Verständnis der Funktionsweise der Authentisierungsverfahren.